KU GAME

Игровая акция по покупкам

Чек-игра

активность



Мы создаём **игровые форматы, которые помогают брендам** привлекать внимание, вовлекать аудиторию и добиваться конкретных действий.

От бота с розыгрышем призов до интерактивного конкурса с ИИ — всё продумано под задачу бизнеса: что нужно, чтобы клиент не просто посмотрел, а поучаствовал.

KU GAME

Что это и зачем это нужно

«Чек-игра» — это механика промо-акции, в которой участие пользователя подтверждается покупкой.
Пользователь покупает товар, отправляет чек или код в чат-бот, после чего **система автоматически проверяет покупку и запускает игровую механику.**
После подтверждения покупки пользователь получает игровые действия: баллы, попытку в мини-игре, элементы коллекции или участие в розыгрыше призов.

Для обработки чеков используются алгоритмы распознавания изображений и искусственный интеллект: система извлекает данные покупки, проверяет валидность чека и исключает повторное использование.

Механика запускается внутри чат-бота (Telegram/VK/WhatsApp) или mini-app и легко интегрируется в рекламную кампанию или промо-акцию бренда.



KU GAME

Что дает бизнесу



Стимулирование продаж

Механика напрямую мотивирует купить товар, чтобы получить доступ к игре или призу.



Рост среднего чека

Можно задать минимальную сумму покупки или давать больше игровых преимуществ за определенные товары.



Повторные покупки

Накопительная система баллов или игровых действий стимулирует возвращаться и покупать снова.



Сбор подтвержденной базы покупателей

Бренд получает базу пользователей, которые реально совершили покупку и дали согласие на коммуникацию.



Аналитика потребления

Можно анализировать, где покупают товар, как часто, в каком наборе продуктов и в какие периоды.

KU GAME

Алгоритм активности

1

Покупка



Клиент покупает товар в офлайн- или онлайн-точке.

2

Вход



Пользователь сканирует QR-код на упаковке, кассе или переходит по ссылке из рекламы.

3

Загрузка



Отправляет фото чека или вводит код покупки в чат-бот.

4

Верификация



Система с помощью искусственного интеллекта распознает данные чека и проверяет их через интеграцию с системой ФНС или альтернативным сервисом проверки чеков.

5

Геймификация



За подтвержденную покупку пользователь получает игровое действие: баллы, попытку в мини-игре или элемент коллекции.

6

Награда



Бот выдает моментальный бонус (промокод, скидку, подарок) или регистрирует пользователя в розыгрыше.

KU GAME

Вариативность механики



Несмотря на название, механика может быть реализована в разных игровых форматах.

Механики можно комбинировать между собой

Миссии и уровни

Покупки открывают новые уровни и игровые задания.

Лидерборд

Участники соревнуются по количеству покупок или баллов.

Моментальные призы

Каждый чек дает шанс мгновенно получить бонус.

Классическая чек-игра

Каждый чек дает попытку в игре, например в колесе удачи.

Коллекционная механика

За чеки пользователь собирает цифровые элементы: карточки, стикеры, фишки, предметы коллекции.

Накопительные баллы

За покупки начисляются баллы, которые можно обменивать на призы.

KU GAME

Где запускается

- telegram
- vk
- whatsapp
- mini-app
- web-страница акции
- интеграция в мобильное приложение бренда

Что входит в решение

- Разработка чат-бота или mini-app
- Система загрузки чеков
- Модуль распознования чеков на базе искусственного интеллекта
- Интеграция с сервисом проверки чеков ФНС
- Антифрод-логика (защита от повторных чеков)
- Игровая механика (баллы, игра или коллекция)
- Система выдачи призов и промокодов
- Админ-панель управления акцией
- Аналитика и отчеты
- Тестирование и запуск

KU GAME

Тариф 1
Разработка и запуск

1

Срок разработки:
4–6 недель

Включает:

- Разработку чат-бота или mini-app
- Систему загрузки и обработки чеков
- Интеграцию проверки чеков
- Одну игровую механику
- Систему призов
- Админ-панель
- Тестирование и запуск

Тариф 2
Разработка + сопровождение

2

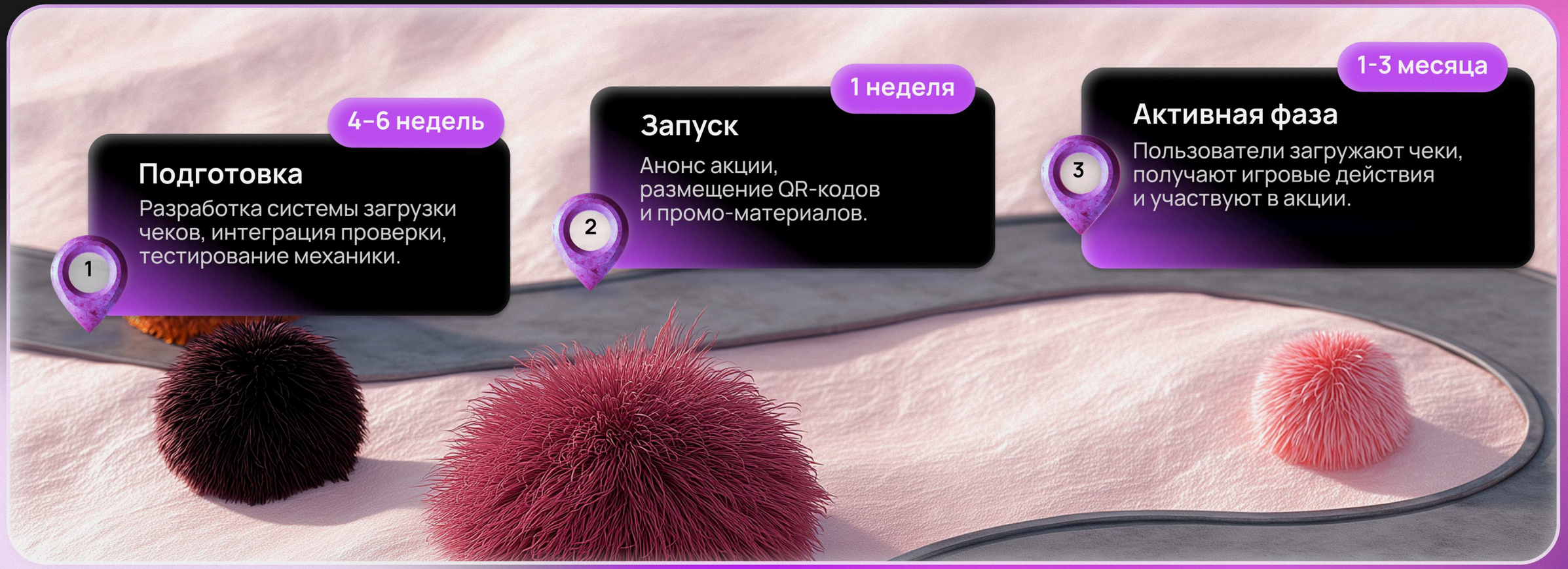
Рекомендуемый срок сопровождения:
2–3 месяца

Включает все из тарифа 1, а также:

- Техническую поддержку в период кампании
- Мониторинг загрузки чеков
- Контроль корректности работы системы
- Настройку промежуточных розыгрышей
- Выгрузку аналитики
- Оперативные доработки механики
- Помощь в управлении базой участников

KU GAME

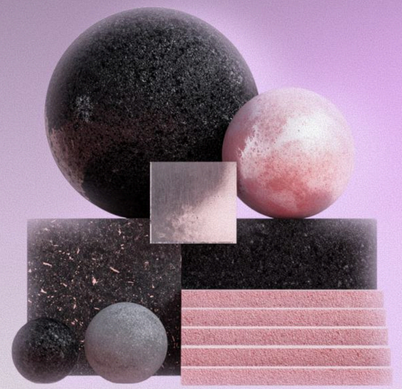
Процесс и сроки



KU GAME

Результаты

РОСТ ПРОДАЖ В ПЕРИОД АКЦИИ



Механика напрямую стимулирует покупку.

РОСТ ПОВТОРНЫХ ПОКУПОК



Накопительные механики увеличивают частоту покупок.

ВЫСОКАЯ КОНВЕРСИЯ УЧАСТИЯ



Регистрация происходит прямо в боте и занимает несколько кликов.

ЦЕННАЯ МАРКЕТИНГОВАЯ АНАЛИТИКА



Бренд получает реальные данные о покупках и поведении клиентов.

KU GAME

Смета проекта

РАЗРАБОТКА И ЗАПУСК

Проектирование механики и логики акции	35 часов × 5 000 ₽	175 000 ₽
Дизайн пользовательских экранов и игровых состояний	40 часов × 3 000 ₽	120 000 ₽
Разработка чат-бота, логики загрузки чеков, антифрода и игровой механики	140 часов × 4 000 ₽	560 000 ₽
QA и тестирование сценариев	40 часов × 2 500 ₽	100 000 ₽

ИТОГО 955 000 ₽

СОПРОВОЖДЕНИЕ 2–3 МЕСЯЦА

Техническая поддержка и мониторинг работы механики	36 часов × 4 000 ₽	144 000 ₽
Ведение акции, контроль этапов, аналитика и отчеты	24 часа × 5 000 ₽	120 000 ₽
Оперативные правки и сопровождение базы участников	16 часов × 3 000 ₽	48 000 ₽

ИТОГО 312 000 ₽

ОБЩИЙ БЮДЖЕТ 1 267 000 ₽

KU GAME

Стоимость

Тариф 1 — Разработка и запуск
от 955 000 ₽



Тариф 2 — разработка + сопровождение 2–3 месяца
от 1 267 000 ₽



Что не входит в стоимость:
в стоимость разработки не входят внешние расходы, которые зависят от масштаба акции:

- сервис проверки чеков ФНС или сторонний API
- облачное хранение изображений чеков
- SMS или платные рассылки
- рекламный бюджет
- призовой фонд акции

KU  GAME

СПАСИБО

hello@kuraga.marketing

kuraga.marketing